SPASSO – The Game

by. SPASSO Game Team

# Game Identity

SPASSO – The Game, merupakan bentuk game digital dari permainan kartu dengan nama yang sama, dimana pemain saling berkompetisi mengumpulkan nilai dari berbagai jenis kartu yang tersedia.

# Design Pillars

Simpel & Mudah Dimainkan

# Genre / Story / Mechanics / Summary

Game dengan genre *casual card game* ini mengajak pemain untuk mengumpulkan poin dari kartu – kartu yang tersedia. Pemain dengan poin tertinggi di akhir permainan akan menjadi pemenang.

Tema yang diambil game ini adalah ‘menu cafe’ dengan rujukan SPASSO CAFE. Dengan demikian diharapkan pemain dapat mengenal beberapa menu yang tersedia di SPASSO CAFE.

# Features

Game ini memiliki fitur ‘no hand’ dimana seluruh pemain meletakkan kartu yang dimiliki di sisi mejanya sehingga seluruh pemain dapat melihat kartu yang dikumpulkan pemain lain. Fitur lain adalah adanya ‘counter’ (card deck / shop) sebagai tempat pemain memilih dan mengambil kartu yang diinginkan di setiap gilirannya.

# Interface

Tampilan layar (interface) pada game ini adalah *table-top-view* dimana sudut pandang tampilan dilihat dari atas meja permainan. Pemain dapat memainkan game ini dengan kendali “point and click” pada kartu – kartu yang tersedia di jendela permainan.

# Art Style

Gambar yang digunakan pada game ini berasal dari menu yang tersedia pada SPASSO CAFE

# Sound / Music

* Classic / Casual music?

# Development Roadmap / Launch Criteria

**Platform**: Desktop Windows

**Audience**: Segala Usia

1. **Milestone 1**: ? complete – dd/mm/yyyy
2. **Milestone 2**: ? complete – dd/mm/yyyy
3. **Milestone 3**: ? complete – dd/mm/yyyy
4. **Milestone 4**: ? complete – dd/mm/yyyy
5. **Launch Day**: dd/mm/yyyy